

Bloque 3

Realizar uno de los dos ejercicios planteados ^{1/2}

(1) $V \equiv P_3(\mathbb{R})$ Espacio vectorial polinomios de grado ≤ 3 con coeficientes reales

Demstrar que

$$B = \{ 1; T+1; (T+1)^2; (T+1)^3 \}$$

es una base de dicho espacio vectorial

Encontrar las componentes del polinomio $p(T) = 2T - T^3$ en dicha base B

(2) $V = M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ matrices cuadradas de dimensión 2 con ~~ent~~ (entradas) reales.

$$\text{Sea } S \subset M_{2 \times 2}(\mathbb{R}) = \left\{ \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} \in V \mid \begin{array}{l} x - y + z = 0 \\ t = 0 \end{array} \right\}$$

Hallar una base del subespacio S .

Ampliar dicha base hasta obtener una base para el espacio vectorial V .

Expresar la matriz $M = \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ -2 & 0 \end{pmatrix}$ en dicha base.

Adiabnal

2/2

(3) Un número complejo $\bar{z} = 3 + 2i$,
¿qué coordenadas tendría si
la base de \mathbb{C} fuera

$$B = \{ \bar{z}_1 = 1 - i, \bar{z}_2 = 2 + 3i \} ?$$

Sol

$$[B_c \text{ en } B_c][\bar{z} \text{ en } B_c] = [\bar{B} \text{ en } B_c][\bar{z} \text{ en } B]$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ i \end{pmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} 3 = x + 2y \\ 2 = -x + 3y \end{cases} \rightarrow (x, y) = (1, 1)$$

luego $\bar{z} = (1, 1)_B$, lo cual quiere

decir que

$$\bar{z} = 1 \cdot \bar{z}_1 + 1 \cdot \bar{z}_2$$

$$\text{No que } \bar{z} = 1 \cdot 1 + 1 \cdot i = 1 + i \text{ No}$$

1. $V = \mathbb{P}_3(\mathbb{R})$ espacio vectorial polinómicos de grado ≤ 3 con coef. reales

Demstrar que

$B = \{1, t+1, (t+1)^2, (t+1)^3\}$ es base de dicho espacio.

Encuentra los componentes del polinomio $p(t) = 2t - t^3$ en dicho base B

Base \rightarrow generador + l.i.

generador: $p(t) = a_0 + a_1 t + a_2 t^2 + a_3 t^3$

$$p(t) = 2 + \beta(t+1) + \gamma(t+1)^2 + \delta(t+1)^3$$
$$p(t) = 2 + \beta t + \beta + \gamma t^2 + 2\gamma t + \gamma + \delta t^3 + 3\delta t^2 + 3\delta t + \delta$$

$$\Rightarrow a_0 = 2 + \beta + \gamma + \delta$$

$$a_1 = \beta + 2\gamma + 3\delta$$

$$a_2 = \gamma + 3\delta$$

$$a_3 = \delta \rightarrow \delta = a_3$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$r(W) = 4$$

\Rightarrow sistema generador, l.i.
(podemos encontrar solución, $S(O)$)

l.i $\Rightarrow \text{rang}(\Delta) = 4 \Rightarrow$ linealmente independientes

\Rightarrow si' forman base

para obtener las coordenadas \Rightarrow resolver

$$p(t) = 2t - t^3 \Rightarrow \begin{cases} 0 = \alpha + \beta + \cancel{\gamma} + \delta \\ 2 = \beta + 2\gamma + 3\delta \\ 0 = \gamma + 3\delta \rightarrow \underline{\gamma = 3} \\ -1 = \delta \end{cases}$$

$$2 = \beta + 6 - 3 = \beta + 3 \\ \underline{\beta = -1}$$

$$0 = \alpha - 1 + 3 - 1 \rightarrow \underline{\alpha = -1}$$

$p(t)$ en base $B \Rightarrow p(t) = (-1, -1, 3, -1)$

$$p(t) = -1 - 1(t+1) + 3(t+1)^2 - 1(t+1)^3$$

2. $V = M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ matriz cuadrado 2×2 con entradas reales

$$\text{Sea } S \subset M_{2 \times 2}(\mathbb{R}) = \left\{ \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} \in V \mid \begin{array}{l} x - y + z = 0 \\ t = 0 \end{array} \right\}$$

Hallar una base del $\text{ker } S$.

Añadir dicho base hasta obtener una base de V . Expresar la matriz $M = \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ -2 & 0 \end{pmatrix}$ en dicha base

$$S = \left\{ \begin{pmatrix} x & x+z \\ z & 0 \end{pmatrix}, x, z \in \mathbb{R} \right\} \quad \dim S = 2$$

(4-2=2)

$$x - y + z = 0 \rightarrow y = x + z$$

$$\begin{pmatrix} x & x+z \\ z & 0 \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

si ls ponemos en forma vector

$$\begin{pmatrix} x \\ x+z \\ z \\ 0 \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad x, z \in \mathbb{R}$$

\Rightarrow generadores \Rightarrow como $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad r(W) = 2$
 \Rightarrow l.i.

\Rightarrow la base será

$$B_1 = \left\langle \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right\rangle = \{\bar{s}_1, \bar{s}_2\}$$

$$\bar{u} = \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ -2 & 0 \end{pmatrix} = 0\bar{s}_1 - 2\bar{s}_2 \Rightarrow \bar{u} = (0, -2)_{B_1}$$

Si ~~la~~ vemos $V = \left\{ \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} \right\}$ tiene
dim 4, per tant
no es base, no podem generar tota el
espai de V .

necessitem una
matritz $r(W)=4$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow r(W)=4$$

generador
l.i.

$$\Rightarrow \text{base } B_2 = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_{21}(-1)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_{32}(-1)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow r(W)=4$$

$$\bar{w} = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \delta \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} 0 &= \alpha + \gamma \rightarrow \gamma = 0 \\ -2 &= \alpha + \beta \rightarrow \alpha = 0 \\ -2 &= \beta \\ 0 &= \delta \end{aligned}$$

$$\bar{w} = -2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\bar{w} = (0, -2, 0, 0)_{B_2}$$

3. Um n° complexo $\bar{z} = 3 + 2i$ é que
coordenadas tendo a si a base de \mathbb{C} (base

$$B = \{\bar{z}_1 = 1 - i, \bar{z}_2 = 2 + 3i\}$$

$$B_R = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \quad \bar{z} = a\bar{e}_1 + b\bar{e}_2 \quad (a+bi)$$

$$\bar{z}_{B_R} = (3, 2)$$

$$B_C = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\} \quad M_{B_R}^{B_C} \bar{z}_R = M_{B_C}^{B_R} \bar{z}_{B_C}$$

$$M_{B_R}^{B_R} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad M_{B_C}^{B_R} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}_{B_C}$$

$$3 = x + 2y$$

$$2 = -x + 3y$$

$$5 = 5y \Rightarrow y = 1$$

$$x = 3 - 2 \cdot 1 = 1 \Rightarrow x = 1$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}_{B_R} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}_{B_C}$$

$$\Rightarrow \bar{z}_{B_C} = 1\bar{z}_1 + 1\bar{z}_2$$